Регламент разработки (draft)

## Начало работы

### Получение учетных записей

Перед началом работы необходимо получить учетные записи для работы в следующих системах:

* Корпоративная почта
* Subversion
* TeamCity
* YouTRACK
* FTP Server

Для этого отправить заявку в свободной форме с указанием логина, пароля и адреса e-mail на [and.schilling@gmail.com](mailto:and.schilling@gmail.com) или в скайп Sirius-soft.

### Адреса точек подключения

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Точка подключения** | **URL** | **Логин** | **Пароль** |  |
| База данных MySQL | tcp://81.176.228.96:3306 | root | admin |  |
| Subversion | svn://81.176.228.96/e:/codebase | - | - |  |
| TeamCity | http://81.176.228.96:88/ | - | - |  |
| FTP Server | ftp://81.176.228.96:21/ | - | - |  |
| MCS Server | http://81.176.228.96:80/ | - | - |  |
| RDP | 81.176.228.96 | - | - |  |
| YouTRACK | http://81.176.228.96:90/ | - | - |  |

### Установка программного обеспечения

Для начала работы необходима установка следующего программного обеспечения:

* Microsoft Visual Studio 2012 Ultimate
* ReSharper 8.2
* TortoiseSVN 1.8.5
* MySQL Workbench 6.0.9
* Google Chrome / Safari

Расположение установочных пакетов: <ftp://81.176.228.96/install>

### Выгрузка репозитория

Для начала работы с файлами проекта необходимо выгрузить на локальный компьютер репозиторий SVN **полностью**. То есть сделать Chekout из svn://81.176.228.96/e:/codebase в D:\codebase (например).

### Документация

Вся документация по проекту хранится только в системе контроля версий.

## Управление изменениями

Основная идея управления изменениями заключается в том, что есть один документ: «Бизнес-требования», на основании которого разрабатывается второй документ – «Проект системы». Вся разработка и доработка системы ведется на основании «Проекта системы». При утверждении изменении «Бизнес-требований» увеличивается версия этого документа. После этого изменения БТ должны быть отражены в «Проекте системы», версия которого тоже увеличивается после утверждения состава проектных изменений. Далее изменения в «Проекте системы» декомпозируются на задачи для исполнителей, требуемые для отражения нового состояния системы.

Кроме «Бизнес-требований» изменения в проекте могут быть инициированы в процессе реализации задач или вследствие необходимости реорганизации архитектуры проекта. В таких случаях версия «Проекта системы» также увеличивается после каждого утвержденного изменения.

Таким образом, документация постоянно поддерживается в актуальном состоянии, потому что реализация задач возможна только после внесения изменений в проектную документацию. Процесс внесения изменений в систему становится формализован и легко поддается управлению в трекере задач.

Схема нумерации задач, а также версионирования документов и компонентов представлена в отдельном файле.

## Процесс разработки

Процесс реализации задачи занимает минимум 3 итерации, в которых она последовательно проходит этапы анализа, разработки и тестирования. Любой этап задачи может требовать больше одной итерации. Переход задачи в следующий этап допустимо только после полного завершения предыдущего.

Стоимость реализации (объем работы) пользовательской истории складывается как сумма трудозатрат на Анализ, Разработку и Тестирование.

## Планирование итераций

Длительность итерации - 1 неделя. В конце каждой недели исполнитель планирует свое время на следующую неделю, чтобы определить – сколько часов (Свn) может посвятить проекту в течение этой недели. Кроме этого, анализируется статус задач предыдущей итерации: выполненные/не выполненные задачи. Если не выполнены – сколько часов (Остn-1) требуется для завершения.

Объем работы исполнителя в итерации n (Плнn) планируется исходя из разницы свободного времени и требующих завершения задач предыдущей итерации n-1.

Плнn = Свn – Остn-1

Общий список задач (Итр) итерации n является объединением задач итерации n всех исполнителей. Объем работы по итерации n является суммой Плнn по всем исполнителям.

В конце каждой итерации по каждому исполнителю заполняется таблица следующего содержания:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Номер итерации (n) | Утилизировано часов  (n) | Осталось часов  (n) | Доступно часов  (n+1) | Планируется часов  (n+1) |
| 0 | - | - | 12 | 12 |
| 1 | 10 | 2 | 13 | 11 |

## Работа с системой контроля версий

При коммите требуется указывать номер задачи, по которой производятся изменения.

## Code Convention

Ко всем без исключения членам команды, работающим с исходным кодом, необходимо следовать code convention. Правила описаны в специальном документе.

## Использование трекера задач

Типы задач

|  |  |
| --- | --- |
| **Тип** | **Описание** |
| Требование | Тип задачи, поступающий к аналитику и архитектору. Описывает изменения функциональных или бизнес-требований. |
| Проектирование | Задача на отражение требований в проекте. |
| Разработка | Задача на отражение проекта в реализации. |
| Ошибка | Ошибка, выявленная при тестировании. |
| Рефакторинг | Задачи на рефакторинг и оптимизацию. |

Роли пользователей

|  |  |
| --- | --- |
| **Роль** | **Описание** |
| Аналитик | Собирает и прорабатывает требования |
| Архитектор | Разрабатывает проектные решения |
| Разработчик | Выполняет реализацию проектных решений |
| Тестировщик | Тестирует реализацию требований и проектных решений |

Статусы задач

|  |  |
| --- | --- |
| **Тип** | **Статусы** |
| Требование | Новая  Открыта  В работе  Согласование  Требуется уточнение  Реализация  Тестирование  Закрыта |
| Анализ и проектирование | Новая  Открыта  В работе  Реализация  Требуется уточнение  Тестирование  Закрыта |
| Разработка | Новая  Открыта  В работе  Требуется уточнение  Тестирование  Закрыта |
| Ошибка | Новая  Открыта  На исправлении  Готова к тестированию  Закрыта |
| Рефакторинг | Новая  Открыта  В работе  Тестирование  Закрыта |
|  |  |